

PROG2 - Programmation impérative

TP 11 – Les fichiers de caractères (suite)

Julien Sopena

Février 2008

Exercice 1 : Sous-programmes

Question 1

Dans cet exercice, on considère des fichiers de caractères dont chaque ligne comporte un nom. Définissez un type `t_liste` qui permette de stocker en mémoire une de ces listes de noms.

Question 2

Écrire un sous-programme `afficherFichier` qui affiche à l'écran la liste des noms contenus dans un fichier donc le nom sera passé en paramètre.

Question 3

Écrire un sous-programme `lireFichier` qui enregistre dans une variable de type `t_liste` la liste des noms contenus dans un fichier donc le nom sera passé en paramètre.

Question 4

Écrire un sous-programme `ecrireFichier` qui enregistre une liste de noms de type `t_liste` dans un fichier dont le nom est passé en argument.

Question 5

Écrire un sous-programme `nouveauFichier` qui permet d'enregistrer une liste de noms dans un fichier dont le nom est passé en argument. Ces noms seront saisis par l'utilisateur, jusqu'à ce qu'il entre une chaîne vide. Le fichier sera écrasé s'il existe déjà.

Question 6

Écrire un sous-programme `ajouterNom` qui ajoute un nom saisi au clavier à la fin d'un fichier dont le nom est passé en argument.

Question 7

Écrire un sous-programme **permuterNom** qui permute deux noms dans une liste de type **t_liste**.

Question 8

Écrire un sous-programme **trierListe** qui trie les noms d'une liste dans l'ordre alphabétique. Pour faire ce tri, on pourra utiliser la méthode du tri à bulle vue dans le TD3.

Question 9

Écrire un sous-programme **trierFichier** qui, après l'avoir trié, enregistre la liste des noms d'un fichier dans un autre fichier.

Question 10

Écrire un programme qui teste les sous-programmes et les déclarations précédents. Ce programme pourra avoir l'interface suivante :

```
q->quitter n->nouveau e->ajouter a->afficher t->trier :
```